




 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日 アカウントをお持ちの場合は ログイン
 @pikaru_gongxia OCはしてないです。メモリは、よく覚えてないw 4GBくらいあれば十分動くので、あまり重要でないです。
 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日
 竜王戦対局してるけど質問ある？
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日
 @pikaru_gongxia 去年の選手権の4台から1台抜いた3台です。CPUは3960X,3930X,2600K。
 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日
 11時きっかり、塚田先生あぐらに。
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日
 たぶんこつから1手5〜7分ずつ考えますので気長に見てくだしあ
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日
 はじました。初手指すとき緊張した〜 10時の開始前もかなり張り詰めた空気。
 閉じる 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


RETWEETS 14 FAVORITES 7

18:10 · 2013年4月12日 · 詳細


4/13 ↑


 **参照は小粒でビリリと辛い** @vivisuke · 4月13日
 少し手が震えてましたね。:p QT @aq3948 はじました。初手指すとき緊張した〜 10時の開始前もかなり張り詰めた空気。
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月12日
 8時頃から準備中。行ったらもうみんな来てて作業してる。対局室にマシンを移動して、動作確認終了。...だと思うが。
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月12日
 今晚会館泊。夕方神宮外苑近辺を散歩。スポーツクラスタが闊歩している異文化圏の横顔。ナイトマラソンってなんだよ。でそれにこんなに人が集まるのかよ。少し歩くと青山（ベルコモンズ近辺）に出て、またアウェー感を満喫。
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

4/12 ↑

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月12日
 会社休み。将棋会館着いた。対局室は竜王戦で使用途中で、向いの部屋でセットアップ開始なう。
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月11日
 うーん、そうですか...残念。一時期よくなりそうな様子だったのにな。RT @kmo2: ああ、ゼロ魔、完結せずに亡くなられたか！"ライトノベル作家・ヤマグチノボルさん死去 末期が闘病2年、41歳 (オリコン) -Yahoo!ニュース" htn.to/rTy7KW
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月10日
 てすと
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Itoさんがリツイート**
高田淳一 @junichi_takada · 4月6日
 ツツカナの評価関数の特徴量は、二駒の位置関係、玉の危険度、相手の利きがついている駒、大駒や歩の働き、で約50万とのこと。Bonanzaの三駒関係とは異なる。(2012年9月CSA例会での発表より)
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月6日





 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日 アカウントをお持ちの場合は ログイン
 作戦は決めてなかったです。いつものように、ランダム選択。変なアンチコンピュータ形にはならなかったのでもっとほっとしてます。
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日
 ツイートは対局場からです。ノートが2台あって。ニコ生は、ここからは見てません（コメント見て吹いたりしても困るし）が、解説場に行けば見えるはず。（木村先生トーク聞きたい...）
 閉じる 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

RETWEETS 13 FAVORITES 4 

19:40 - 2013年4月12日 · 詳細


 **アッキー** @pipi_akky · 4月13日
 だから、将棋に集中しろってのw
 応援してるから頑張れよ！
 "@aq3948: ツイートは対局場からです。ノートが2台あって。ニコ生は、ここからは見てません（コメント見て吹いたりしても困るし）が、解説場に行けば見えるはず。（木村先生トーク聞きたい...）"
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **ふかつめ** @int13z · 4月13日
 @aq3948 木村先生最高ですww あ、貴兄の写真が写ってます～
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日
 軽い気持ちで書いたら質問が山のようにw 全部は無理ですが少しずつ書きま
 す。お昼とおやつは、そのときのお楽しみに。お昼の選択枝は、メニューが3つ
 くらいあって（たしかそばや、すしや、うなぎや、だったか？）そこから選べま
 した。おやつはドワンゴさんから要望聞かれました。
 閉じる 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


RETWEETS 11 FAVORITES 4 


19:37 - 2013年4月12日 · 詳細


 **ナルツシ** @narssi · 4月13日
 @aq3948 コンピュータ将棋の解説書を出されてるんですか？ もし、出されて
 るのであれば、どこかに書名紹介があると、探しやすいです。
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **鈴宮達也** @t_suzumiya · 4月13日
 @aq3948 お昼ご飯は何でしたか？
 開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日
 @bancha マシンがふすまの向こうにあって、配線を通してます。最初部屋の中
 に置いてたんだけど、北島理事が「塚田さんが（音を）気にするといけな
 いので」と言われ、直前に配置変更しました。
 会話を表示 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日
 @tiger00shio 勝率 8 割くらいだろうと予想はしていますが、時の運なのでなん
 とも...
 会話を表示 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日
 @pikaru_gongxia ちゃんと測ってないのですが、たぶん400万くらい。
 会話を表示 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日
 @yacchan35739196 けっこう涼しいです。塚田先生がエアコンの設定がどうと
 か言ってたような気がしたけど、よく聞き取れなかった
 閉じる 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他
 19:14 - 2013年4月12日 · 詳細

**Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日

昼はうな重(松)でした。ごはんが見えないくらいお肉がなまかなので、今はまだ閉じる

[返信](#) [リツイート](#) ★ [お気に入りに登録](#) ... [その他](#)**Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日

塚田先生は、席はずすのはたばこ吸ってるのかな？昼休みに階段のところで吸ってた。対局室は禁煙らしい

閉じる

[返信](#) [リツイート](#) ★ [お気に入りに登録](#) ... [その他](#)

RETWEETS FAVORITES

1

2



21:19 - 2013年4月12日 詳細

**Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日

再開。8三銀は実は12時ちょっと過ぎに指しています。(塚田先生はたぶん見てない？けど。)マシンはその後昼休みもずっと思考。

開く

[返信](#) [リツイート](#) ★ [お気に入りに登録](#) ... [その他](#)**Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日

私自身はアマ初段くらいです。局面見てもさっぱりわかりません

閉じる

[返信](#) [リツイート](#) ★ [お気に入りに登録](#) ... [その他](#)

RETWEETS FAVORITES

9

3



19:54 - 2013年4月12日 詳細

**ataka** @a_yukki · 4月13日

@aq3948 電王戦は検討はどうなってるんでしょう？

開く

[返信](#) [リツイート](#) ★ [お気に入りに登録](#) ... [その他](#)**Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日

ところでこの攻め大丈夫なのか...

閉じる

[返信](#) [リツイート](#) ★ [お気に入りに登録](#) ... [その他](#)

RETWEETS FAVORITES

17

8



19:46 - 2013年4月12日 詳細

**Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日

対局中ははっきり言ってヒマですw ほんと単なるオペレータで、指し手を入れる以外することないし。

閉じる

[返信](#) [リツイート](#) ★ [お気に入りに登録](#) ... [その他](#)

RETWEETS FAVORITES

14

6



19:43 - 2013年4月12日 詳細

**白狼(W杯まで約84日)** @haclow · 4月13日

@aq3948 ちゃんとUPS持ってこられたんですね、流石です。何かあったら不味いでもんね

開く

[返信](#) [リツイート](#) ★ [お気に入りに登録](#) ... [その他](#)**アッキー** @pipi_akky · 4月13日

おいしい、実際そうかもだけどつぶやくなしww

"@aq3948: 対局中ははっきり言ってヒマですw ほんと単なるオペレータで、指し手を入れる以外することないし。"

開く

[返信](#) [リツイート](#) ★ [お気に入りに登録](#) ... [その他](#)**はまち@la vie est drôle** @hamachi_XXX · 4月13日

@aq3948 逆に、さしてを入れる以外のこと(作戦変更の指示とか)は、しては駄目なんですか？

開く

[返信](#) [リツイート](#) ★ [お気に入りに登録](#) ... [その他](#)**わにい** @wany_ · 4月13日

@aq3948 お昼休み中はコンピュータの思考を止めるんですか？考え続けてるんですか？

開く

[返信](#) [リツイート](#) ★ [お気に入りに登録](#) ... [その他](#)



なるほど。"@aq3948: 持ち時間、ツツカナ同様切捨て未対応のうえ、トラブル復旧用に余裕残してますので、ノートリアルな方がゆきを情報提供は遅くはせずです。時間攻めするつもりはないんですが。"

開く

返信 リツイート ★ お気に入りに登録 ... その他

**knoa** @knoa · 4月13日

@aq3948 人間があまり時間をもらっても仕方ない序盤にコンピュータが時間を使い、終盤に早く指して時間攻めにするのはかなり有効な対人戦略である気がするのですが、どうでしょう。

開く

返信 リツイート ★ お気に入りに登録 ... その他

**Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日

なんかニコ生面白そうw 俺、帰ったらタイムシフト見るんだ (フラグ)

開じる

返信 リツイート ★ お気に入りに登録 ... その他

RETWEETS 12 FAVORITES 10



22:45 - 2013年4月12日 · 詳細

**堀井 一快** @iikoharik · 4月13日

開発者の伊藤さんって案外面白い人だなw RT "@aq3948: なんかニコ生面白そうw 俺、帰ったらタイムシフト見るんだ (フラグ)"

開く

返信 リツイート ★ お気に入りに登録 ... その他

**Yosuke Kizu** @hyu954 · 4月13日

フラグ立てるなって RT @aq3948 なんかニコ生面白そうw 俺、帰ったらタイムシフト見るんだ (フラグ)

開く

返信 リツイート ★ お気に入りに登録 ... その他

**アッキー** @pipi_akky · 4月13日

対局中のソフト開発者のTweet。余裕ありすぎw

"@aq3948: なんかニコ生面白そうw 俺、帰ったらタイムシフト見るんだ (フラグ)"

開く

返信 リツイート ★ お気に入りに登録 ... その他

**のやげんき** @supersupersupe8 · 4月13日

@iikoharik
ダルビッシュ何回なんしってん？

開く

返信 リツイート ★ お気に入りに登録 ... その他

**堀井 一快** @iikoharik · 4月13日

@supersupersupe8 確か6回3失点

開く

返信 リツイート ★ お気に入りに登録 ... その他

さらに会話を表示

**Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日

持ち時間は、最初は1手5分くらいがベース、ただし「難しそうな」(とマシンが判断した)局面ではやや長く考えます。以降、持ち時間が減ると少しずつ減っていきます。

開く

返信 リツイート ★ お気に入りに登録 ... その他

**Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日

塚田先生、小声で「へー、そっか」

開じる

返信 リツイート ★ お気に入りに登録 ... その他

RETWEETS 3 FAVORITES 2



22:26 - 2013年4月12日 · 詳細

**napa** @na_pa_ · 4月13日

@aq3948 臨場感を感じますww

開く

返信 リツイート ★ お気に入りに登録 ... その他



**Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日




ロゴはドワンゴさんが選んだものです。「これでいいですか？」と確認はありましたが

開く

返信 リツイート ★ お気に入りに登録 ... その他







 出てたんですか。いい宣伝になりましたね。次回電王戦には、いろんなところからケーキ提供オファーが殺到するなw  アカウントをお持ちの場合はログイン

閉じる   リツイート  ★ お気に入りに登録 ... その他


RETWEETS 1 FAVORITES 1

23:39 - 2013年4月12日 詳細

 ナルツシ @narssi · 4月13日
@aq3948 画面コピーしませんでした。画面に出たときは、はっきりとローマ字が読めましたよ。


開く   リツイート  ★ お気に入りに登録 ... その他




 Eikyu Ito @aq3948 · 4月13日
あ、ばれてるのかな。SEN*IKIYA、とありました


閉じる   リツイート  ★ お気に入りに登録 ... その他




FAVORITES 1


23:33 - 2013年4月12日 詳細




 Mr.D @EATAETS · 4月13日
@aq3948 ニコ生で映ってたので大半の方は知ってると思います


開く   リツイート  ★ お気に入りに登録 ... その他




 Koichi Soraku @k_soraku · 4月13日
@aq3948 ばっちり写真出していました。


開く   リツイート  ★ お気に入りに登録 ... その他




 Meteorstein @meteorstein · 4月13日
@aq3948 ニコニコの方で紹介されていて、ロゴとかも見えました。

開く   リツイート  ★ お気に入りに登録 ... その他

 ナルツシ @narssi · 4月13日
@aq3948 ローマ字で「せん○○や」と書いてあったような気がします。

開く   リツイート  ★ お気に入りに登録 ... その他

 Eikyu Ito @aq3948 · 4月13日
おいしかったです！板チョコにロゴがあったけど、書いていいのかな...

開く   リツイート  ★ お気に入りに登録 ... その他

 Eikyu Ito @aq3948 · 4月13日
おやつなう


開く   リツイート  ★ お気に入りに登録 ... その他




 Eikyu Ito @aq3948 · 4月13日
そこはすぐ指せよ...

閉じる   リツイート  ★ お気に入りに登録 ... その他

RETWEETS 7 FAVORITES 4

22:59 - 2013年4月12日 詳細

 Eikyu Ito @aq3948 · 4月13日
持ち時間、ツツカナ同様切捨て未対応のうえ、トラブル復旧用に余裕残していますので、ノートラブルならかなり（1時間以上）残すはず。時間攻めするつもりはないんですが。

閉じる   リツイート  ★ お気に入りに登録 ... その他

RETWEETS 9 FAVORITES 2


22:47 - 2013年4月12日 詳細

 30代の隠れオタク(11) @kakuota30 · 4月13日
@aq3948 ありがとうございます

開く   リツイート  ★ お気に入りに登録 ... その他


 将棋観戦 @shogliwatch · 4月13日




 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日 アカウントをお持ちの場合は ログイン

点数は...どうだったかな。たしか入玉っぽくなると胸得重視にする、くらいはやってたと思いますが（はっきり覚えてない）

開じる 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

RETWEETS 13 FAVORITES 2 


0:28 · 2013年4月13日 · 詳細

 **アツキー** @pipi_akky · 4月13日

まさに今人間と対峙してるソフトの開発者が点数の心配をしてる。つまりそう言うこと。仕向けたのは人間側だ。


"@aq3948: 点数は...どうだったかな。たしか入玉っぽくなると胸得重視にする、くらいはやってたと思いますが（はっきり覚えてない）"

開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日


ニコ生で評価値出してるのとは、バージョンはほとんど同じです。ただマシンが違うので、必ずしも一致しません。

開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日


今+773ですけど、入玉からみのときはあてにならないです。入玉を狙うタイミング、は私もよくわからないです。

開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日

相入玉、あると思います。こっちもかなり入玉したがるので、追いたてられるとかしないと、今のような形からはなかなか目指さないですが。

開じる 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


RETWEETS 22 FAVORITES 1 

0:09 · 2013年4月13日 · 詳細

 **福島 宏** @fuku0185 · 4月13日


コンピュータが入玉を狙うタイミングはどういう局面ですか？ RT @aq3948 相入玉、あると思います。こっちもかなり入玉したがるので、追いたてられるとかしないと、今のような形からはなかなか目指さないですが。

開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **ナルツシ** @narssi · 4月13日


@aq3948 人間は、やらないですが、相（あい）入玉ですと、「お互いが、延々と指し手を続ける」ということが、ルール上、可能らしいですね。（聞いた話）

開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日

入玉対策、多少はしてありますが、完全とはほど遠いです。

開じる 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他


RETWEETS 31 FAVORITES 5 

23:58 · 2013年4月12日 · 詳細

 **berobero** @berobero11 · 4月13日

@aq3948 相入玉はありえますか？まだまだコンピュータ将棋は入玉しようとしないと理解してますが。

開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **アツキー** @pipi_akky · 4月13日

勝負は詰む、詰まずではなく、入玉の得点計算模様に、むむむ。将棋の趣旨が変わってきた。決して望んでた展開ではないな。。。

"@aq3948: 入玉対策、多少はしてありますが、完全とはほど遠いです。"

開く 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

 **Eikyu Ito** @aq3948 · 4月13日



とも思ってるんですが たしかに、対策はしないといけないんでしょうね。クソめんどいアルゴリズム組むのガンバってください！
アカウントをお持ちの場合は ログイン 開く



Kohtarō R. Araragi @kalessinlord 4月15日
電王戦の記事拝読しました。色々大変なようですが、限られた時間で物を作る労苦は忘れたいと感じた次第です。本当にお疲れ様でした RT @aq3948: 返信記事書きました ow.ly/1V81xC ow.ly/1V81zq
開く



Eikyu Ito @aq3948 · 4月15日
@Yasuhiroike @HiraokaTakuya @kazu_nanoha 256手ルールは、「ソフトが勝ち目ないのに延々と指し続けると困るから、裁定者判断で打ち切れるように」ということで連盟から提案されました（元の案はCSAから出たとかいう話も聞きました）
会話を表示 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他

4/15 ↑



Eikyu Ito @aq3948 · 4月14日
@kazu_nanoha ほんと、どうしてなのでしょうね。米長さん塚田さんとサトシンさん船江さんのタイプの違い、てことなのかな。
会話を表示 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他



Eikyu Ito @aq3948 · 4月14日
きのうは皆さんどうもありがとうございました。きのうのことをブログ書きましたので、よろしければ見てみてください。 aleag.cocolog-nifty.com
開く
リツイート 48 お気に入り 23

2.26 - 2013年4月14日 - 詳細



は一きむ @harkim0731 · 4月14日
@aq3948 お疲れ様でした。正攻法の対戦が見られなかったのは少し残念です。いつか叶う日が来るといいのですが。
開く



かず@なのは @kazu_nanoha · 4月14日
@aq3948 お疲れ様でした。なんで伊藤さんばかりこんなになるんでしょうね...?
開く



Eikyu Ito @aq3948 · 4月14日
@kazu_nanoha ほんと、どうしてなのでしょうね。米長さん塚田さんとサトシンさん船江さんのタイプの違い、てことなのかな。
開く



Hikaru @Hikaru_oao · 4月14日
@aq3948
お疲れ様でした！
もし第5局が人間勝ちで総合引き分けになったら
ペアαVS塚田9段の再戦とか起こらないんでしょうかね
開く



なお @naopreprime · 4月14日
最新日記読んで正直むって思ってしまったけど、その前の日記読むとわりと納得できる部分が多かった RT @aq3948 きんのうは皆さんどうもありがとうございました。きのうのことをブログ書きましたので、よろしければ見てみてください。
aleag.cocolog-nifty.com
開く

4/14 ↑



Eikyu Ito @aq3948 · 4月13日
@morikuni_net 話があると32600くらい。話みなしたとどうだろう、全駒で5000くらいかな？
会話を表示 返信 リツイート お気に入りに登録 ... その他



Eikyu Ito @aq3948 · 4月13日
うる覚えですが、たしか入玉時に大駒重視する、も対策した覚えがあります
開く



Eikyu Ito @aq3948 4月13日

